

FLUTTER

Seçim Bileşenleri

12. hafta • Durum ve Formlar

36 hafta, 72 bağımsız çalışan Flutter projesi, gerçek uygulama ekranları, uygulamalı dersler ve öğrenci geri bildiriminden sonra incelenebilen çözüm kaynakları.

Bu kitap güncel ders kaynaklarından otomatik üretilmiştir; özet ya da jenerik şablon değildir.

Öğrenme Haritası

Hafta	Ders	Projeler
12	Seçim Bileşenleri	Tercih Formu • Kantin Siparişi

12. Hafta — Seçim Bileşenleri

Bu hafta ne yapacağız?

Bir öğrencinin kulüp, toplantı günü, geliştirmek istediği beceriler ve bildirim tercihini kaydeden form geliştireceğiz. Tek seçim, çoklu seçim ve açık/kapalı değerleri için doğru bileşeni kullanacağız. Ardından seçimlere göre fiyatı canlı hesaplayan kantin sipariş uygulaması yapacağız.

Kazanımlar

- Tek seçim için radio veya segmented button kullanma
- Çoklu seçim için checkbox kullanma
- İkili ayar için switch kullanma
- Uzun seçenek listesini açılır menüyle sunma
- Seçimlerden özet ve hesaplanan değer üretme

Uygulama 12 — Kulüp Tercih Formu

1. Tek kulüp seçimi

```
String kulup = 'Kodlama';

RadioListTile<String>(  
  title: Text(kulupAdi),  
  value: kulupAdi,  
  groupValue: kulup,  
  onChanged: (deger) => setState(() => kulup = deger ?? kulup),  
)
```

Aynı gruptaki radio seçeneklerinden yalnız biri seçilebilir.

2. Toplantı günü

```
DropDownButtonFormField<String>(  
  initialValue: gun,  
  items: gunler.map((g) => DropdownMenuItem(value: g, child: Text(g))).toList(),  
  onChanged: (deger) => setState(() => gun = deger ?? gun),  
)
```

3. Birden fazla beceri seçimi

```
final beceriler = <String>{'Flutter'};  
  
onChanged: (secili) {  
  setState(() {  
    secili == true ? beceriler.add(beceri) : beceriler.remove(beceri);  
  });  
}
```

Set, aynı becerinin iki kez eklenmesini engeller. Hiç beceri seçilmezse kaydetme düğmesi devre dışı kalır.

4. Bildirim anahtarı ve özet

SwitchListTile yalnız iki durum taşıyan bildirim ayarı için uygundur. Testte Robotik, Flutter ve Takım çalışması seçildi; Çarşamba günü ve açık bildirim bilgileri özette doğrulandı.

Kulüp Tercihim

İlgine uygun kulübü seç

☐ Kodlama

☒ Robotik

☐ Tasarım

Toplantı günü

Çarşamba

Geliştirmek istediğin beceriler

Flutter ☒

Takım çalışması ☒

Sunum ☐

Etkinlik bildirimlerini gönder ☒

Tercihimi kaydet

Tercihin kaydedildi
✓ Robotik kulübü • Çarşamba
Flutter, Takım çalışması
Bildirim: Açık

Kaydedilmiş Robotik kulübü tercih formu

Özgün proje — Kantin Siparişi

Ana ürün tek seçimdir; ek malzemeler çoklu, paket servis ise açık/kapalı seçimdir.

Canlı toplam hesabı

```
double get toplam {  
  final urunFiyati = fiyatlar[urun];  
  final ekMalzeme = ekler.length * 7.5;  
  final urunler = (urunFiyati + ekMalzeme) * adet;  
  return urunler + (paket ? 5 : 0);  
}
```

Bu deęer ayrı bir deęiřkende kopyalanmaz; her seęimden sonra gncel durumdan hesaplanır.

Ana rn seęimi

```
SegmentedButton<String>(  
  segments: fiyatlar.entries.map((kayit) => ButtonSegment(  
    value: kayit.key,  
    label: Text('${kayit.key}\n■${kayit.value.toStringAsFixed(0)}'),  
  )).toList(),  
  selected: {urun},  
  onSelectionChanged: (secim) => setState(() => urun = secim.first),  
)
```

Testte tost adedi 2 yapıldı, kařar eklendi ve paket servis aıldı. $(45 + 7,50) \times 2 + 5$ iřlemi ■110,00 retti; sipariř zeti aynı seęimleri gsterdi.

Okul Kantini

Sipariřini hazırla

Teneffste sıra beklemeden teslim al.

✓ Tost
₺45

Sandvię
₺55

Salata
₺60

Adet

– 2 +

Ek malzemeler (+₺7,50)

Kařar ☒

Domates ☐

Zeytin ☐

 Paket servis (+₺5) ☒

Toplam

₺110.00

 Sipariři ver

✓

Sipariř hazırlandı

2 adet Tost • Kařar

Paket • ₺110.00

İki kařarlı tost iin hazırlanmış Kantin Sipariři

Sıra sende

Flutter ile Mobil Uygulamalar - kadirdondar.com

5

1. Kolay: Kulüp formuna “Müzik” seçeneği ekle.
2. Orta: Kantin uygulamasına içecek seçimi ve fiyatı ekle.
3. İleri: Stokta olmayan ürünü devre dışı bırak; seçim değişince kullanıcının önceki ek malzemelerini uygun biçimde koru veya temizle.

Çözümünü gönderdikten ve geri bildirim aldıktan sonra Kantin Siparişi'nin gerçek Dart kodu ve çalışan proje paketi açılacaktır. İpucu doğru seçim bileşenini belirlemene yardım edecek; çözüm düğmesi eksiksiz `lib/main.dart` kodunu gösterecektir.

Kontrol listesi

- Tek seçimde radio/segmented button, çoklu seçimde checkbox kullanıldı.
- Açık/kapalı ayar switch ile gösterildi.
- Toplam her seçim değişikliğinde doğru veriden yeniden hesaplanıyor.
- Sipariş özeti seçilen ürün, ekler, teslim ve toplamı içeriyor.
- İki proje Flutter widget testinden geçti ve gerçek ekran çıktıları görsel olarak doğrulandı.