

FLUTTER

Form ve Doğrulama

11. hafta • Durum ve Formlar

36 hafta, 72 bağımsız çalışan Flutter projesi, gerçek uygulama ekranları, uygulamalı dersler ve öğrenci geri bildiriminden sonra incelenebilen çözüm kaynakları.

Bu kitap güncel ders kaynaklarından otomatik üretilmiştir; özet ya da jenerik şablon değildir.

Öğrenme Haritası

Hafta	Ders	Projeler
11	Form ve Doğrulama	Kayıt Formu • Etkinlik Başvurusu

11. Hafta — Form ve Doğrulama

Bu hafta ne yapacağız?

Ad, okul e-postası ve parola alanlarından oluşan öğrenci hesabı formu geliştireceğiz. Boş, biçimi bozuk veya yetersiz girdilerde alanın yanında hata göstereceğiz; yalnız bütün alanlar geçerliyse başarı özeti oluşturacağız. Ardından gerçek bir Flutter atölyesi için ayrıntılı başvuru formu yapacağız.

Kazanımlar

- Form ve GlobalKey<FormState> ile alanları birlikte yönetme
- TextFormField.validator ile alan bazlı doğrulama
- Düzenli ifadeyle e-posta ve okul numarası kontrol etme
- Parolayı gizleme/gösterme ve controller yaşam döngüsünü yönetme
- Geçerli formdan güvenli bir başarı özeti üretme

Uygulama 11 — Öğrenci Kayıt Formu

1. Form anahtarını oluşturma

```
final formKey = GlobalKey<FormState>();

Form(
  key: formKey,
  child: ListView(children: [...]),
)
```

Anahtar, farklı alanlardaki validator sonuçlarına tek noktadan ulaşır.

2. Boş alan kontrolü

```
String? bosKontrol(String? deger, String alan) {
  return deger == null || deger.trim().isEmpty
    ? '$alan boş bırakılamaz.'
    : null;
}
```

Validator hata varsa metin, geçerliyse null döndürür.

3. E-posta biçimini doğrulama

```
validator: (deger) {
  if (deger == null || deger.trim().isEmpty) {
    return 'E-posta boş bırakılamaz.';
  }
  if (!RegExp(r'^[^\s]+@[^\s]+\.[^\s]+$').hasMatch(deger)) {
    return 'Geçerli bir e-posta giriniz.';
  }
  return null;
}
```

4. Parola görünürlüğü ve kuralları

Parola en az sekiz karakter ve en az bir rakam içermelidir. Göz düğmesi obscureText durumunu değiştirir:

```
IconButton(  
  onPressed: () => setState(() => gizli = !gizli),  
  icon: Icon(gizli ? Icons.visibility : Icons.visibility_off),  
)
```

5. Formu göndermek

```
void kaydet() {  
  final gecerli = formKey.currentState!.validate();  
  setState(() => kayitBasarili = gecerli);  
}
```

Testte geçerli alanlarla form gönderildi; hesap oluşturma başlığı ve doğru e-posta içeren özet doğrulandı.

Öğrenci Hesabı



Portal hesabını oluştur

Ad soyad



Ece Yılmaz

Okul e-postası



ece@okul.edu.tr

Parola



.....



Hesap oluştur



Hesabın oluşturuldu

Ece Yılmaz, doğrulama bağlantısı
ece@okul.edu.tr adresine gönderildi.

Başarıyla tamamlanmış Öğrenci Kayıt Formu

Özgün proje — Etkinlik Başvurusu

Atölye formu farklı doğrulama çeşitlerini aynı senaryoda birleştirir:

- Ad soyad en az 3 karakterdir.
- Okul numarası tam 4 rakamdır.
- Katılma nedeni en az 20 karakterdir.
- Sınıf açılır listeden seçilir.
- Kurallar kabul edilmeden gönderme düğmesi etkinleşmez.

Dört haneli numara kontrolü

```
validator: (deger) {  
  if (deger == null || !RegExp(r'^\d{4}$').hasMatch(deger)) {  
    return '4 haneli numara giriniz.';  
  }  
  return null;  
}
```

Koşula bağlı düğme

```
FilledButton.icon(  
  onPressed: izin ? gonder : null,  
  icon: const Icon(Icons.send),  
  label: const Text('Başvuruyu gönder'),  
)
```

onPressed: null, kurallar kabul edilmediğinde düğmeyi hem işlevsel hem görsel olarak devre dışı bırakır. Başarılı gönderimde ad, sınıf ve numara özet kartında gösterilir. Testte Mert Kaya'nın 11/A sınıfından 1124 numarasıyla başvurusu doğrulandı.

Atölye Başvurusu



Hafta Sonu Flutter Atölyesi

Cumartesi 10.00 • Bilişim Laboratuvarı • 20 kişi

Ad soyad

Mert Kaya

Okul numarası

1124

Sınıf

11/A

Neden katılmak istiyorsun?

Flutter ile ilk mobil projemi geliştirmek istiyorum.

Etkinlik kurallarını ve veli bilgilendirmesini kabul ediyorum.



➤ Başvuruyu gönder



Başvurun alındı

Mert Kaya • 11/A • No: 1124

Sonuçlar okul portalından bildirilecek.

Başarıyla gönderilmiş Flutter Atölyesi Başvurusu

Sıra sende

1. Kolay: Kayıt formuna telefon alanı ekle.
2. Orta: Etkinlik formuna iki farklı atölye seçeneği ekle.
3. İleri: Parolanın büyük harf, küçük harf, rakam ve özel karakter kurallarını ayrı göstergelerle canlı kontrol et.

Çözümünü gönderdikten ve geri bildirim aldıktan sonra Etkinlik Başvurusu'nun gerçek Dart kodu ile çalışan proje paketi açılacaktır. İpucu doğru validator koşulunu kurduracak; çözüm düğmesi eksiksiz `lib/main.dart` içeriğini gösterecektir.

Kontrol listesi

- Bütün form alanları tek Form ve GlobalKey ile yönetiliyor.
- Her validator hata metni veya null döndürüyor.
- Başarı özeti yalnız geçerli formdan sonra görünüyor.

- Controller'lar dispose içinde kapatılıyor.
- İki proje Flutter widget testinden geçti ve gerçek ekran çıktıları görsel olarak doğrulandı.