

FLUTTER

Butonlar ve Olaylar

10. hafta • Durum ve Formlar

36 hafta, 72 bağımsız çalışan Flutter projesi, gerçek uygulama ekranları, uygulamalı dersler ve öğrenci geri bildiriminden sonra incelenebilen çözüm kaynakları.

Bu kitap güncel ders kaynaklarından otomatik üretilmiştir; özet ya da jenerik şablon değildir.

Öğrenme Haritası

Hafta	Ders	Projeler
10	Butonlar ve Olaylar	Renk Değiştirici • Alışkanlık İşaretleyici

10. Hafta — Butonlar ve Olaylar

Bu hafta ne yapacağız?

Üç tema düğmesinden seçilen renge göre ekranı değiştiren bir “Renk Stüdyosu” geliştireceğiz. Seçim olayını ayrı metoda taşıyacak ve önceki renge dönme davranışı ekleyeceğiz. Ardından günlük alışkanlıkları tek tek veya topluca tamamlayan özgün bir uygulama yapacağız.

Kazanımlar

- FilledButton, OutlinedButton, IconButton ve CheckboxListTile kullanım amaçlarını ayırt etme
- onPressed ve onChanged callback'lerine işlev bağlama
- Olay işleme kodunu okunabilir metotlara ayırma
- Bir olayla birden fazla durum değerini güncelleme
- Devre dışı ve tamamlanmış durumları görsel olarak anlatma

Uygulama 10 — Renk Stüdyosu

1. Renk verisini modelleme

```
class RenkSecimi {  
  const RenkSecimi(this.ad, this.renk, this.simgesi);  
  final String ad;  
  final Color renk;  
  final IconData simgesi;  
}
```

Her seçeneğin adı, rengi ve simgesi tek nesnede tutulur. Böylece paralel üç liste kullanmaya gerek kalmaz.

2. Düğme olayını metoda bağlama

```
void renkSec(int index) {  
  setState(() {  
    onceki = secili;  
    secili = index;  
  });  
}
```

Buton yalnız hangi seçeneğin seçildiğini metoda iletir:

```
FilledButton.tonalIcon(  
  onPressed: () => renkSec(index),  
  icon: Icon(renkler[index].simgesi),  
  label: Text(renkler[index].ad),  
)
```

3. Geri alma olayı

```
void geriAl() {  
  setState(() {  
    final gecici = secili;  
    secili = onceki;  
    onceki = gecici;  
  });  
}
```

OutlinedButton, birincil seçimlerden daha düşük önem taşıyan geri alma işlemi için kullanılır. Testte Gün batımı seçildi, geri alındığında Deniz geldi, sonra Orman seçildi.



Orman temasının seçildiği Renk Stüdyosu

Özgün proje — Alışkanlık İşaretleyici

Her alışkanlığın adı, simgesi ve tamamlanma durumu vardır:

```
class Aliskanlik {
  Aliskanlik(this.ad, this.simge, {this.tamam = false});
  final String ad;
  final IconData simge;
  bool tamam;
}
```

Tek alışkanlığın olayı

```
CheckboxListTile(
  value: aliskanlik.tamam,
  onChanged: (deger) {
    setState(() => aliskanlik.tamam = deger ?? false);
  },
)
```

Tamamlanan öğenin kart rengi ve metin çizgisi de değişir. Özet, her çizimde listedeki doğru değerlerden hesaplanır:

```
final tamamlanan = aliskanliklar.where((a) => a.tamam).length;
final oran = tamamlanan / aliskanliklar.length;
```

Toplu olay

```
onPressed: () {
  setState(() {
    for (final aliskanlik in aliskanliklar) {
      aliskanlik.tamam = true;
    }
  });
}
```

Tek düğme dört model nesnesini günceller; liste, ilerleme çubuğu ve kutlama mesajı birlikte yenilenir. Testte “Tümünü tamamla” çalıştırıldı ve 4 / 4 sonucu doğrulandı.

Bugünkü Alışkanlıklarım

4 / 4 tamamlandı

Harika, bugünün hedefleri tamam!



20 dakika kitap oku

Bugün tamamlandı



8 bardak su iç

Bugün tamamlandı



30 dakika hareket et

Bugün tamamlandı



Ders tekrarını yap

Bugün tamamlandı



✓ Tümünü tamamla

Tüm günlük görevleri tamamlanan Alışkanlık İşaretleyici

Sıra sende

1. Kolay: Renk Stüdyosu'na "Gece" teması ekle.
2. Orta: Alışkanlıklara "Tüm işaretleri kaldır" düğmesi ekle.
3. İleri: Son üç renk seçimini geçmişte tutup birden çok geri alma işlemi sağlayan yığın yapısı kur.

Çözümünü gönderdikten ve geri bildirim aldıktan sonra Alışkanlık İşaretleyici'nin gerçek Dart kodu ve çalışan proje paketi açılacaktır. İpucu callback'in hangi veriyi değiştireceğini bulduracak; çözüm düğmesi eksiksiz `lib/main.dart` kodunu gösterecektir.

Kontrol listesi

- Her işlem önemine uygun buton türünü kullanıyor.
- Uzun olay kodları doğrudan widget içinde bırakılmadı.
- Geri alma gerçekten önceki durumu geri getiriyor.

- Toplu olay bütün modelleri ve özet görünümünü güncelliyor.
- İki proje Flutter widget testinden geçti ve gerçek ekran çıktıları görsel olarak doğrulandı.