

FLUTTER

Satır, Sütun ve Boşluk

4. hafta • Flutter'a Başlangıç

36 hafta, 72 bağımsız çalışan Flutter projesi, gerçek uygulama ekranları, uygulamalı dersler ve öğrenci geri bildiriminden sonra incelenebilen çözüm kaynakları.

Bu kitap güncel ders kaynaklarından otomatik üretilmiştir; özet ya da jenerik şablon değildir.

Öğrenme Haritası

Hafta	Ders	Projeler
4	Satır, Sütun ve Boşluk	Ürün Kartı • Ders Programı Kartı

4. Hafta — Satır, Sütun ve Boşluk

Bu hafta ne yapacağız?

Bir okul mağazası için çalışan ürün kartı geliştireceğiz. Column ile bölümleri alt alta, Row ile fiyat ve adet seçiciyi yan yana yerleştireceğiz. Padding dış boşluğu, SizedBox öğeler arasındaki ritmi düzenleyecek. Adet arttığında toplam fiyat gerçekten hesaplanacak.

Kazanımlar

- Row ve Column eksenlerini ayırt etme
- mainAxisAlignment ve crossAxisAlignment ile hizalama
- Padding, SizedBox ve Expanded ile dengeli, taşmayan düzen kurma
- Arayüz durumunu hesaplanan bir değerle birlikte güncelleme
- Tekrarlanan kart yapısını liste içinde kullanma

Uygulama 04 — Ürün Kartı

1. Dikey iskeleti kurma

Ürün görseli ve bilgileri alt alta yerleştirilir. Kartın kenarlarından taşmaması için kırpma açılır:

```
Card(  
  clipBehavior: Clip.antiAlias,  
  child: Column(  
    crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.stretch,  
    children: [urunGorseli, urunBilgileri],  
  ),  
)
```

2. İç boşluk ve aralık kullanma

Padding bir bölümün dört tarafındaki alanı, SizedBox iki öğe arasındaki belirli uzaklığı oluşturur:

```
Padding(  
  padding: const EdgeInsets.all(22),  
  child: Column(  
    crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,  
    children: [  
      const Text('Günlük Okul Çantası'),  
      const SizedBox(height: 8),  
      const Text('Su geçirmez kumaş • 3 bölmeli'),  
    ],  
  ),  
)
```

3. Fiyat ve adet seçiciyi yan yana getirme

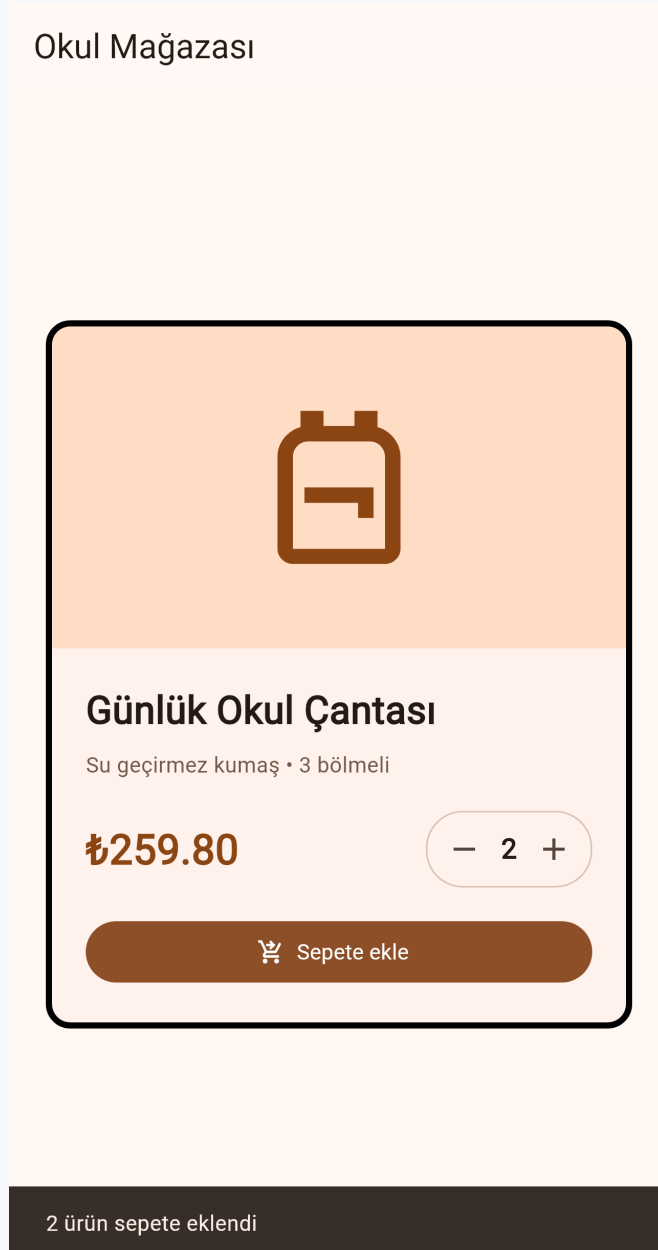
```
Row(
  mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceBetween,
  children: [
    Text('■${(fiyat * adet).toStringAsFixed(2)}'),
    Row(children: [azaltDugmesi, Text('$adet'), artirDugmesi]),
  ],
)
```

spaceBetween, satırın ilk ögesini sola, son ögesini sağa iter. İçteki ikinci Row, eksi, sayı ve artı düğmelerini tek grup yapar.

4. Çalışan alışveriş davranışı

```
IconButton(
  onPressed: () => setState(() => adet++),
  icon: const Icon(Icons.add),
)
```

Eksi düğmesi adet 1 olduğunda devre dışı kalır. “Sepete ekle” düğmesi seçilen adedi SnackBar ile bildirir. Test sırasında adet 2 yapıldı, toplamın ■259.80 olduğu ve “2 ürün sepete eklendi” mesajının görüldüğü doğrulandı.



Özgün proje — Ders Programı Kartı

Öğrenci seçtiği güne ait dersleri, saatleri ve derslikleri tek bakışta görecektir. Üstteki günler bir Row, her ders kartındaki saat ve açıklama da başka bir Row kullanır.

Gün seçimi

```
ChoiceChip(  
  label: Text(gunler[index]),  
  selected: gun == index,  
  onSelect: (_) => setState(() => gun = index),  
)
```

Üç ChoiceChip, Expanded içine alınarak satır genişliği dengeli paylaşılır.

Ders satırı

```
Row(  
  children: [  
    saatKutusu,  
    const SizedBox(width: 16),  
    Expanded(child: dersVeDerslikBilgisi),  
  ],  
)
```

Expanded, uzun ders veya derslik adlarının kalan alanı kullanmasını sağlar. Uygulama testinde Çarşamba seçildi; Matematik kaybolurken Veritabanı dersinin geldiği doğrulandı.

Haftalık Derslerim

Bugün ne var?

Günü seç, derslerini tek bakışta gör.

Pazartesi

Salı

✓ Çarşamba

08.30

Flutter

📍 Bilişim Lab.

10.20

Veritabanı

📍 Bilişim Lab.

13.10

Rehberlik

📍 Derslik 11/B

Çarşamba programını gösteren Ders Programı Kartı

Sıra sende

1. Kolay: Kendi haftalık programını üç gün için düzenle.
2. Orta: Her ders alanına göre farklı renk ve simge göster.
3. İleri: O an devam eden derse “Şimdi” etiketi ekle ve gün sonunda “Dersler tamamlandı” mesajı göster.

Çözümünü gönderdikten ve geri bildirim aldıktan sonra özgün projenin gerçek `lib/main.dart` kodu ve çalıştırılabilir proje paketi açılacaktır. İpucu ile örnek çözüm birbirinden farklı içerik gösterecektir.

Kontrol listesi

- Row yalnız yatay, Column yalnız dikey gruplama gereken yerde kullanıldı.
- Boşluklar rastgele değil, tutarlı Padding ve SizedBox değerleriyle verildi.
- Uzun içeriğin taşmaması için uygun yerde Expanded kullanıldı.

- Adet ve gün düğmeleri ekrandaki sonucu gerçekten değiştiriyor.
- İki proje Flutter widget testiyle çalıştırıldı ve gerçek render çıktıları görsel olarak doğrulandı.