

FLUTTER

Metin, Simge ve Görsel

3. hafta • Flutter'a Başlangıç

36 hafta, 72 bağımsız çalışan Flutter projesi, gerçek uygulama ekranları, uygulamalı dersler ve öğrenci geri bildiriminden sonra incelenebilen çözüm kaynakları.

Bu kitap güncel ders kaynaklarından otomatik üretilmiştir; özet ya da jenerik şablon değildir.

Öğrenme Haritası

Hafta	Ders	Projeler
3	Metin, Simge ve Görsel	Profil Kartı • Duyuru Panosu

3. Hafta — Metin, Simge ve Görsel

Bu hafta ne yapacağız?

Bir öğrenci profilini sıfırdan geliştireceğiz. Text ile bilgi gösterecek, Icon ile anlamı güçlendirecek, profil görselini CircleAvatar içinde sunacağız. “Takip et” düğmesine basıldığında simge, yazı ve takipçi sayısı birlikte değişecek.

Kazanımlar

- Metni boyut, kalınlık ve renk ile biçimlendirme
- Material simgelerini doğru bağlamda kullanma
- Görsel alanını daire biçiminde ve taşma oluşturmada yerleştirme
- Bir kullanıcı eyleminden sonra birden fazla ekran ögesini güncelleme
- Aynı tür etiketleri Wrap ile dar ekrana uyarlama

Uygulama 03 — Profil Kartı

1. Veriyi tanımlama

Takip durumu değişeceği için sayfamız StatefulWidget olur. Ekranın iki durumu vardır:

```
bool takipEdiliyor = false;  
int takipci = 128;
```

2. Görsel alanını oluşturma

CircleAvatar, profil görselini dairesel bir alana yerleştirir. Bu örnekte haricî bir resme bağlı kalmamak için öğrenci simgesi kullanıyoruz:

```
const CircleAvatar(  
  radius: 52,  
  backgroundColor: Color(0xffeaddff),  
  child: Icon(Icons.person, size: 64, color: Color(0xff6750a4)),  
)
```

Gerçek bir fotoğraf kullanılacaksa child yerine backgroundImage: AssetImage('assets/profil.jpg') yazılır ve dosya pubspec.yaml içinde tanıtlılır.

3. Metinlerde görsel hiyerarşi kurma

İsim en önemli bilgidir; sınıf ve alan bilgisi daha küçük ve soluk gösterilir:

```
const Text(  
  'Ece Yılmaz',  
  style: TextStyle(fontSize: 26, fontWeight: FontWeight.bold),  
)  
const Text(  
  '11/B • Mobil Uygulama Öğrencisi',  
  style: TextStyle(color: Color(0xff625b71)),  
)
```

4. İlgili alanlarını yerleştirme

Row, sığmayan etiketlerde taşma oluşturabilir. Wrap ise gerektiğinde yeni satıra geçer:

```
const Wrap(  
  spacing: 8,  
  children: [  
    Chip(label: Text('Flutter')),  
    Chip(label: Text('Tasarım')),  
    Chip(label: Text('Robotik')),  
  ],  
)
```

5. Takip davranışını kodlama

Tek bir işlem hem sayıyı hem düğmenin metin ve simgesini günceller:

```
void takibiDegistir() {  
  setState(() {  
    takipEdiliyor = !takipEdiliyor;  
    takipci += takipEdiliyor ? 1 : -1;  
  });  
}
```

Düğmede takipEdiliyor değerine göre person_add_alt_1 veya check simgesi gösterilir. Uygulama testinde düğmeye basıldı; takipçi sayısının 128'den 129'a, metnin de "Takip ediliyor" durumuna geçtiği doğrulandı.

Öğrenci Profili



Takip işlemi uygulanmış Profil Kartı

Özgün proje — Okul Duyuru Panosu

Şimdi aynı Text ve Icon bilgisini gerçek bir okul ihtiyacında kullanalım. Uygulama üç duyuruyu listeler; öğrenci “Önemli” filtresini seçtiğinde yalnız teslim tarihi kritik olan duyuru kalır.

Duyuru modeli

```
class Duyuru {  
  const Duyuru(this.baslik, this.detay, this.simge, {this.onemli = false});  
  final String baslik;  
  final String detay;  
  final IconData simge;  
  final bool onemli;  
}
```

Filtreleme işlemi

```
final gorunenler = duyurular
  .where((duyuru) => !sadeceOnemli || duyuru.onemli)
  .toList();
```

SegmentedButton, seçilen filtreyi değiştirir; ListView.separated filtre sonucunu yeniden çizer. Kırmızı nokta yalnız önemli kayıta görünür. Testte “Önemli” seçildi ve diğer iki duyurunun ekrandan kalktığı doğrulandı.

Okul Duyuru Panosu

Güncel duyurular

Etkinlikleri ve teslim tarihlerini kaçıрма.

☰ Tümü

✓ Önemli



Proje teslimi

Cuma günü saat 17.00'ye kadar yükleyin.



Önemli filtresi uygulanmış Okul Duyuru Panosu

Sıra sende

1. Kolay: Profil kartındaki isim, alan ve ilgi etiketlerini kendine göre değiştir.
2. Orta: Duyurulara “Kulüp”, “Sınav” ve “Teslim” kategorileri ekleyip farklı simgeler kullan.
3. İleri: Okunmuş duyuruyu işaretler; okunmamış duyuru sayısını başlıkta göster.

Çözümünü gönderdikten ve geri bildirim aldıktan sonra Duyuru Panosu'nun gerçek lib/main.dart kodu ile çalışan proje indirme bağlantısı açılacaktır. İpucu yalnız yön gösterecek; örnek çözüm düğmesi ise eksiksiz kodu gösterecektir.

Kontrol listesi

- Metinler aynı büyüklükte değil; önem sırasına göre biçimlendirildi.
- Simgeler yalnız süs olarak değil, içeriğin anlamını desteklemek için kullanıldı.
- Takip ve filtre düğmeleri gerçekten ekran durumunu değiştiriyor.
- Dar ekranda etiketler taşmıyor.
- Her iki uygulama Flutter widget testiyle çalıştırıldı ve gerçek render çıktısı alındı.