

FLUTTER

Yeniden Kullanılabilir Widget

20. hafta • Modelleme ve Listeler

BT2025MOB1106 modülünün kazanımlarından hareketle; Android/Java ayrıntılarını kopyalamadan, öğrenci dostu öğrenme sırasıyla hazırlanmıştır.

9 birim • 36 hafta • 72 çalışan Flutter uygulaması • üç seviyeli uygulama görevleri

20. Hafta — Yeniden Kullanılabilir Widget

Parametrelili özel widget ve kodu bileşenlere ayırma

Bu derste konu, önce çalışan bir mobil arayüz üzerinde görülür; sonra widget ağacı küçük parçalara ayrılır. Kaynak kitaptaki kazanım korunur, ancak XML/Activity merkezli sıra yerine Flutter'ın widget, durum ve geri bildirim yaklaşımı kullanılır.

1	Parametrelili özel widget ve kodu bileşenlere ayırma
2	Girdi, işlem, çıktı ve durum değişimini ayırt etme
3	Okunabilir Dart kodu ve yeniden kullanılabilir widget geliştirme
4	Boş, sınır ve hatalı verilerle test etme

Çözümlü kitap uyarlaması: Puan Kartı

1. MaterialApp ve Scaffold ile ekran iskeletini kurun. 2. Veriyi TextField ile alın. 3. Değişen değeri State içinde tutun. 4. Olaydan sonra setState ile ekranı yenileyin. 5. Kullanıcıya açık sonuç ve hata mesajı gösterin.

```
FilledButton(onPressed: () => setState(() => value++), child: const Text('Uygula'));
```

Çalışan ekran — Puan Kartı

Puan Kartı

HAFTA 20

Puan Kartı

Parametrelili özel widget ve kodu bileşenlere ayırma

Deneme verisi

► Uygula

Sıfırla

20

Canlı sonuç

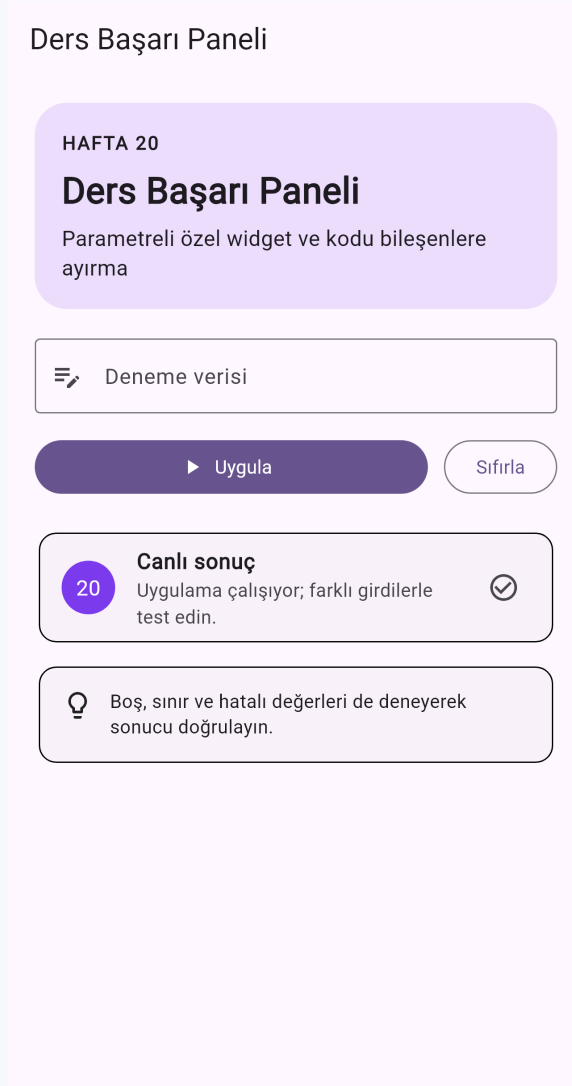
Uygulama çalışıyor; farklı girdilerle test edin.



Boş, sınır ve hatalı değerleri de deneyerek sonucu doğrulayın.

Bu ekran Flutter'ın gerçek widget testinden alınmıştır; kaynak proje çevrimdışı pakette çalışır durumdadır.

Özgün günlük yaşam uygulaması — Ders Başarı Paneli



Aynı teknik kazanım yeni bir problem bağlamında uygulanır. Öğrenci, örneği kopyalamak yerine veriyi ve ekran geri bildirimini kendi senaryosuna göre değiştirir.

Uygulama zamanı

Kolay	Başlık, renk, simge ve açıklamayı kendi senaryonuza uyarlayın.
Orta	Boş ve geçersiz girdiyi engelleyip Türkçe doğrulama mesajı gösterin.
İleri	Sonuçları bir modele dönüştürüp ListView içinde geçmiş olarak saklayın; silme ekleyin.

Geri bildirimden sonra kontrol: controller kaynakları dispose edildi mi, dar ekranda taşma var mı, boş/hata/yükleniyor durumları gösteriliyor mu ve en az üç test verisi denendi mi?