

FLUTTER

Döngüler ve Listeler

8. hafta • Dart Temelleri ve Etkileşim

BT2025MOB1106 modülünün kazanımlarından hareketle; Android/Java ayrıntılarını kopyalamadan, öğrenci dostu öğrenme sırasıyla hazırlanmıştır.

9 birim • 36 hafta • 72 çalışan Flutter uygulaması • üç seviyeli uygulama görevleri

8. Hafta — Döngüler ve Listeler

for, map, ListView ve tekrarlanan widget üretimi

Bu derste konu, önce çalışan bir mobil arayüz üzerinde görülür; sonra widget ağacı küçük parçalara ayrılır. Kaynak kitaptaki kazanım korunur, ancak XML/Activity merkezli sıra yerine Flutter'ın widget, durum ve geri bildirim yaklaşımı kullanılır.

1	for, map, ListView ve tekrarlanan widget üretimi
2	Girdi, işlem, çıktı ve durum değişimini ayırt etme
3	Okunabilir Dart kodu ve yeniden kullanılabilir widget geliştirme
4	Boş, sınır ve hatalı verilerle test etme

Çözümlü kitap uyarlaması: Sayı Listesi

1. MaterialApp ve Scaffold ile ekran iskeletini kurun. 2. Veriyi TextField ile alın. 3. Değişen değeri State içinde tutun. 4. Olaydan sonra setState ile ekranı yenileyin. 5. Kullanıcıya açık sonuç ve hata mesajı gösterin.

```
FilledButton(onPressed: () => setState(() => value++), child: const Text('Uygula'));
```

Çalışan ekran — Sayı Listesi

Sayı Listesi

HAFTA 8

Sayı Listesi

for, map, ListView ve tekrarlanan widget üretimi



Deneme verisi

► Uygula

Sıfırla

8

Canlı sonuç

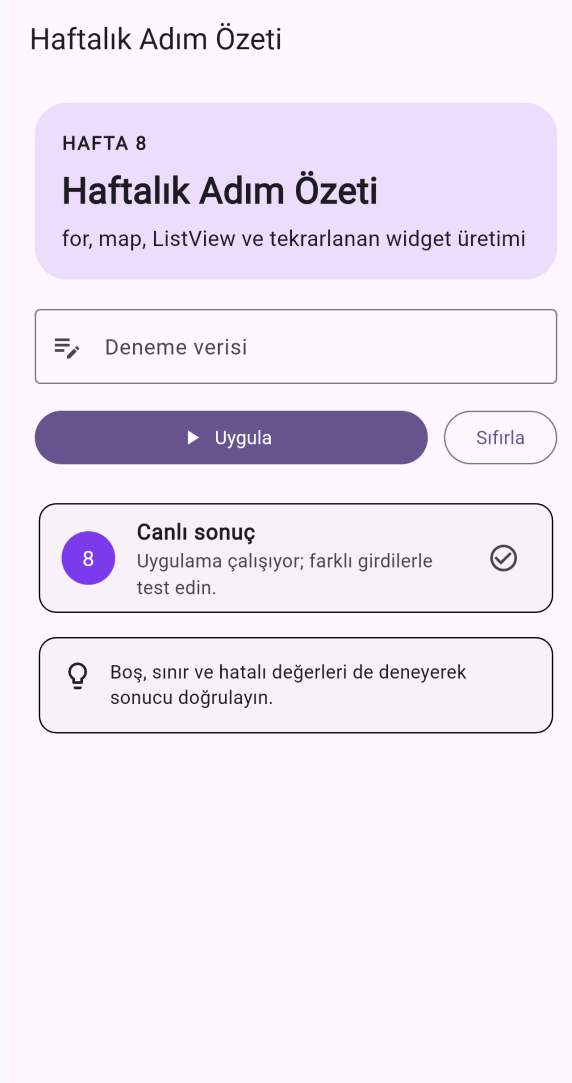
Uygulama çalışıyor; farklı girdilerle test edin.



Boş, sınır ve hatalı değerleri de deneyerek sonucu doğrulayın.

Bu ekran Flutter'ın gerçek widget testinden alınmıştır; kaynak proje çevrimdışı pakette çalışır durumdadır.

Özgün günlük yaşam uygulaması — Haftalık Adım Özeti



Aynı teknik kazanım yeni bir problem bağlamında uygulanır. Öğrenci, örneği kopyalamak yerine veriyi ve ekran geri bildirimini kendi senaryosuna göre değiştirir.

Uygulama zamanı

Kolay	Başlık, renk, simge ve açıklamayı kendi senaryonuza uyarlayın.
Orta	Boş ve geçersiz girdiyi engelleyip Türkçe doğrulama mesajı gösterin.
İleri	Sonuçları bir modele dönüştürüp ListView içinde geçmiş olarak saklayın; silme ekleyin.

Geri bildirimden sonra kontrol: controller kaynakları dispose edildi mi, dar ekranda taşma var mı, boş/hata/yükleniyor durumları gösteriliyor mu ve en az üç test verisi denendi mi?